

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/statya/230389>

Тип работы: Статья

Предмет: Информационные технологии в юриспруденции

-

Компьютерные разработки с каждым днем становятся все более сложными, а вместе с развитием технического прогресса усложняются и процедуры подтверждения авторских прав на те либо иные технологии в судебном процессе. Защита интересов заявителей требует немало времени, нередко - проведения сложных экспертиз. Так, 23 декабря 2021 года закончился спор в первой инстанции между МЧС России и ООО «Стрелец», АО «Аргус-Спектр».

Согласно решению у акционерного общества должны истребовать конструкторскую документацию - специальную систему мониторинга для обработки и направления сведений о пожарах. Ответчик обязан передать и код программного обеспечения.

Позиция истца сводилась к тому, что акционерное общество, в прошлом - соисполнитель по разработке системы в рамках госконтракта, незаконно регистрирует объект интеллектуальной собственности. При этом таких прав в соответствии с госконтрактом, по мнению МЧС России, у ответчика никогда не было. Перед современными правоведами стоят следующие вопросы. Какие юридические сложности возникают при защите IT-разработок как объектов авторских прав? Как быстро можно взыскать компенсацию или добиться восстановления нарушенных прав? Так, в упомянутом споре 18 января была подана апелляционная жалоба, а исковое заявление было зарегистрировано еще 19 марта 2021 года .

Чтобы ответить на эти вопросы, целесообразно посмотреть труды правоведов, дать краткий анализ норм международного и национального права, изучить судебную практику.

Между тем научной литературы с ответами на соответствующие вопросы на текущий момент немного.

1. Абраменко О. Охрана IT-решений в России. Хабр. 2013. Режим доступа: <https://habrahabr.ru/post/190712/> (Дата обращения: 21.01.2022.).

2. Карцхия А. А. Инновационные технологии в гражданском обороте исключительных прав на результаты интеллектуальной деятельности // Право интеллектуальной собственности: Сборник научных трудов. М., 2017. С. 26.

3. Чимде О. Что разработчику игр нужно знать об интеллектуальной собственности — советы юриста. 13.12.2016 // Режим доступа: <https://dtf.ru/gamedev/2839-cto-razrabotchiku-igr-nuzhno-znat-ob-intellektualnoy-sobstvennosti-sovety-yurista> (Дата обращения: 21.01.2022.).

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/statya/230389>