

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/referat/249938>

Тип работы: Реферат

Предмет: Информатика (другое)

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 3

1 ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ 4

1.1 Для чего нужен язык программирования 4

2 НАЧАЛО РАЗВИТИЯ ЯЗЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ 6

2.1 Первые программы 6

ЗАКЛЮЧЕНИЕ 9

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ 10

Вторая мировая война дала большой толчок для развития вычислительной техники.

Для военных, в 1944 году, профессором Айкнем был создан компьютер – «Марк-1». Он был размером 15 X 2,5 м. и имел 750000 деталей. В ней были использованы электрические сигналы в сочетании с механическими приводами.

По заказу военного ведомства США, в 1946 году, инженерами создается компьютер – «Эниак» – это первый электронный компьютер. Его размеры 30 м. в длину, объём – 85 м³., вес – 30 тонн. Он мог делать 5000 операций сложения и 300 операций умножения в секунду. В нем использовалось 18000 электрических ламп.

Первая машина с хранимой программой – «Эдсак» – была создана в 1949 г., а в 1951 г. создали машину «Юнивак» – первый серийный компьютер с хранимой программой. В этой машине впервые использовалась магнитная лента для записи и хранения информации

1 ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ

1.1 Для чего нужен язык программирования

Компьютеры в нашем мире появились в нашем мире очень давно, но в последнее время их стали достаточно активно использовать во всех отраслях жизни. Еще пятнадцать лет назад было редкостью увидеть персональный компьютер – они были очень дорогие, и не каждая фирма могла позволить приобрести его. В современном мире компьютеры вошли в нашу обычную жизнь и стали обитателями в каждом доме.

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Том Сван “Освоение Turbo Assembler”, Диалектика, Киев, 1996 г.

2. Березин Б.И., Березин С.Б. “Начальный курс программирования”, Диалог МИФИ, Москва, 1996 г.

3. Лекции Комлевой Нины Викторовны по предмету “Языки программирования и методы трансляции”

4.Х.М.Дейтел, Как программировать на С, Издательство Бином, Москва, 2000 г.

5. <https://dic.academic.ru/dic.nsf/ruwiki/987061>

6. <https://itanddigital.ru/historycoding>

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/referat/249938>