

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/referat/295522>

Тип работы: Реферат

Предмет: Управленческие решения

Содержание

Введение.....	3
1. Сущность теории игр.....	4
2. Использование теории игр в практике принятия управленческих решений.....	7
3. Фундаментальная проблема в теории игр и основная задача.....	10
Заключение.....	13
Список литературы.....	15

Введение

На практике часто возникает необходимость согласования действий компаний, ассоциаций, министерств и других участников проектов, когда их интересы не совпадают. В таких ситуациях теория игр позволяет найти наилучшее решение для поведения участников, которые обязаны координировать действия в случае конфликта интересов. Теория игр все чаще проникает в практику принятия экономических решений и исследований. Его можно рассматривать как инструмент, позволяющий улучшить; эффективность планирования и управленческих решений.

Подавляющее большинство управленческих решений должно приниматься на основе противоречивых интересов, будь то в отношении разных физических или юридических лиц, различных аспектов рассматриваемого явления или и того, и другого. В обычных экстремальных проблемах речь идет о выборе решения одним человеком, и результат решения зависит от этого выбора, то есть определяется действиями одного человека. Такая схема не подходит для ситуаций, когда оптимальные решения для одной стороны не являются оптимальными для другой, а результат решения зависит от всех конфликтующих сторон. Конфликтный характер этих заданий не предполагает враждебности между участниками, но свидетельствует о разных интересах. Необходимость анализировать такие ситуации дала жизнь специальному математическому аппарату - теории игр.

1. Сущность теории игр

Теория игр - это сложное и многомерное понятие, поэтому кажется невозможным дать интерпретацию теории игр, используя только одно определение. Рассмотрим три подхода к определению теории игр.

1. теория игр - это математический метод изучения оптимальных стратегий в играх. Игра - это процесс, в котором две или более стороны участвуют в борьбе за реализацию своих интересов. Каждая из сторон имеет свою собственную цель и использует стратегию, которая может привести к выигрышу или проигрышу - в зависимости от поведения других игроков. Теория игр позволяет выбирать наилучшие стратегии с учетом представлений других участников, их ресурсов и возможных действий.

2. теория игр - это раздел прикладной математики, точнее, исследования операций. Чаще всего методы теории игр используются в экономике, несколько реже в других социальных науках - социологии, политологии, психологии, этике и других. Начиная с 1970-х годов, она была принята биологами для изучения поведения животных и теории эволюции. Теория игр очень важна для искусственного интеллекта и кибернетики.

3.одной из наиболее важных переменных, от которых зависит успех организации, является конкурентоспособность. Очевидно, что способность прогнозировать действия конкурентов означает преимущество для любой организации. Теория игр - это метод моделирования для оценки влияния решения на конкурентов.

Давайте познакомимся с основными понятиями теории игр. Математическая модель конфликтной ситуации называется игровой, стороны, участвующие в конфликте, являются игроками . Чтобы описать игру, вы должны сначала идентифицировать ее участников (игроков). Это условие легко выполнимо, когда речь идет об обычных играх, таких как шахматы и т. д.

Так обстоит дело с "рыночными играми". Не всегда легко распознать

Список литературы:

1. Благодатских, А. И. Сборник задач и упражнений по теории игр. Учебное пособие / А.И. Благодатских, Н.Н. Петров. - М.: Лань, 2019. - 304 с.
2. Вильямс, Дж. Д. Совершенный стратег, или Букварь по теории стратегических игр / Дж.Д. Вильямс. - М.: Либроком, 2021. - 274 с.
3. Воробьев, Н.Н. Основы теории игр Бескоалиционные игры / Н.Н. Воробьев. - М.: Книга по Требованию, 2020. - 496 с.
4. Воробьев, Н.Н. Основы теории игр. Бескоалиционные игры / Н.Н. Воробьев. - М.: ЁЁ Медиа, 2017. - 955 с.
5. Вся высшая математика. В 7 томах. Том 5. Теория вероятностей, математическая статистика, теория игр / М.Л. Краснов и др. - Москва: СПб. [и др.] : Питер, 2019. - 296 с.
6. Данилов, В.И. Лекции по теории игр / В.И. Данилов. - М.: [не указано], 2021. - 277 с.

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/referat/295522>