

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/statya/30370>

Тип работы: Статья

Предмет: Информатика

-

Информатика и математика

Математика считается одной из старинных дисциплин. Еще древние египтяне знали о прямоугольном треугольнике, свойстве суммы квадратов его катетов, считали фазы луны и разлива Нила, умели делить пахотные площади на части. С Древней Греции математика начала развиваться как самостоятельная дисциплина, в наши дни математика - это довольно сложная и объемная наука, которой не под силу овладеть целиком одному человеку.

Еще одной наукой, которая переплетается с математикой, является информатика. После начала компьютерной эры и стремительного прогресса ЭВМ появилась возможность решать сложные задачи на компьютерах.

Основным методом исследования математических задач на компьютере является метод моделирования, то есть способ теоретического анализа и практического действия, направленный на разработку и использование моделей.

Модель - это образ реального объекта в материальной или идеальной форме, который отражает свойства объекта и процесса управления.

Список литературы

1. https://ru.wikipedia.org/wiki/Задачи_тысячелетия
2. <http://www.forbes.ru/tehnologii/358381-samyy-bystryy-kak-novyy-quantovyy-kompyuter-ot-google-izmenit-mir>

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/statya/30370>