

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/referat/315413>

Тип работы: Реферат

Предмет: Информационные технологии

Содержание

Введение.....	3
1. Внедрение информационных технологий в археологию.....	4
2. Возможности по использованию информационных технологий в полевых археологических изысканиях.....	7
3. Изучение исторических источников на основе применения количественных методов и новых информационных технологий.....	11
Заключение.....	16
Список литературы.....	17

Введение

На современном этапе развития общества важную роль стали играть компьютерные технологии, которые проникают во все сферы жизни человека, в том числе в научную и образовательную среду. В настоящее время трудно найти научную дисциплину, в которой не используются информационные технологии. Эта работа покажет их использование в археологии.

Информационные технологии в археологии применимы как на этапе полевых исследований, так и на более поздних этапах, таких как лаборатория (камера) и кабинет (теоретический).

Актуальность данной темы заключается в том, что в настоящее время использование информационных технологий в научной сфере приобретает все большие масштабы, в том числе в отношении археологии. Со временем археологический материал, подлежащий обработке, накапливается, и компьютерные программы и различные новые информационные технологии облегчают этот процесс.

1. Внедрение информационных технологий в археологию

Внедрение математических методов и информационных технологий в археологию началось в начале двадцатого века. Таким образом, методы вариационной статистики и геометрии использовались в работах российских археологов в 20-х годах XX века. На Западе статистические методы изучения палеолитической промышленности были применены Барнсом и Киддером в 1936 году. В 40-х годах математические методы начали применяться в Америке. Более поздние работы Брейнерда и Робинсона показали, как археологические проблемы могут быть сформулированы и решены математически.

В настоящее время накоплен значительный опыт использования математических методов и компьютеров в археологии, и имеется достаточное количество публикаций по этим вопросам. Существовал ряд журналов, по которым можно проследить историю использования математических методов и компьютеров в археологии. История характеризуется ускорением прогресса в области информационных технологий, которые иногда определяли характер проблем, стоящих перед; Археология сталкивается. Например,

возобновление интереса археологов к классификациям в конце 60-х-начале 70-х годов могло быть связано с появлением мощных компьютеров, способных проводить многомерный статистический анализ.

Человеческая история на этом не заканчивается. Проходят годы, столетия, тысячелетия, а империи, народы, здания и ландшафт уже непоправимо меняются. А затем приходит одна из древнейших наук- археология, которая может воссоздать картину прошлого. Но иногда простыми и привычными методами и приемами уже ничего нельзя

Список литературы:

1. Администратор информационных технологий / IT Manager, №7, 2012. - М.: ИТ Медиа, 2021. - 780 с.
2. Алиев, В. С. Информационные технологии и системы финансового менеджмента / В.С. Алиев. - М.: ИНФРА-М, 2019. - 320 с.
3. Альберт, Воронин und Юрий Зиатдинов Теория и практика многокритериальных решений / Альберт Воронин und Юрий Зиатдинов. - М.: LAP Lambert Academic Publishing, 2019. - 312 с.
4. Артур, М. Хьюс Маркетинг на основе баз данных / Артур М. Хьюс. - М.: Гребенников, 2019. - 448 с.

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://studservis.ru/gotovye-raboty/referat/315413>